



Dit document is een hulpmiddel bij de Handreiking Integraal Actieplan Hitte van de Menukaart Hitte, ontwikkeld in Opdracht van het Ministerie van Binnenlandse Zaken en RVO, in samenwerking met Klimaatverbond Nederland, TAUW en &flux

# Beat the Heat battle

## Een *serious game* over hitte

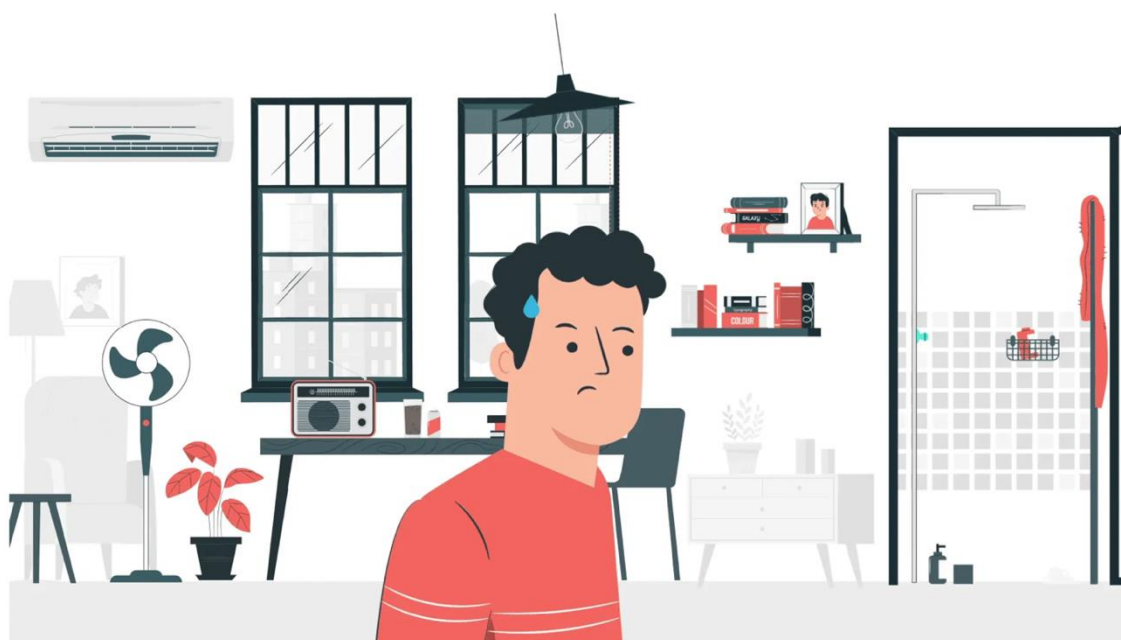
De Beat the Heat battle is een serious game die tijdens de startbijeenkomst wordt gespeeld om op een leuke en actieve manier meer inzicht te krijgen in de verschillende aspecten van hitteadaptatie en de partijen die hierin een rol spelen. In het spel helpen de spelers hoofdrolspeler Hans om zijn gemeente meer hittebestendig te maken. Hiervoor krijgen de spelers opdrachten op het gebied van gezondheid, gebouw, en gebied.

### Hoe werkt het?

De serious game wordt in teams van 3-4 mensen gespeeld die daarvoor samen om een laptop zitten. De game wordt online gespeeld, en de spelleider helpt de teams om in te loggen en het spel te starten. Eenmaal gestart, kunnen de teams zelfstandig aan de slag met de opdrachten in de game. De spelleider is beschikbaar voor eventuele vragen. Het spel duurt ongeveer 45-60 minuten (inclusief introductie en nabespreking).

### Wat je nodig hebt om dit spel te spelen

- **Licentie en spelleider:** Voor dit spel heb je een licentie en een getrainde spelleider nodig. De spelleider zorgt voor de technische en organisatorische ondersteuning van het spel. Je kunt de licentie van tevoren aanvragen door een email te sturen aan [klimaatadaptatie@rvo.nl](mailto:klimaatadaptatie@rvo.nl). Hier zijn kosten aan verbonden.
- **Laptop en internetverbinding:** Per vier deelnemers heb je één laptop nodig. Deze laptop heeft een internetbrowser nodig en toegang tot internet. Er hoeft niets te worden gedownload.
- **Ruimte** waarin mensen in groepjes kunnen zitten: tafels en stoelen moet zodanig staan opgesteld dat mensen in groepjes van vier rond een laptop kunnen zitten.



Figuur 1: De game Beat the Heat is ontwikkeld door het bedrijf Raccoon. [Hier](#) vind je een korte impressie van het spel.